

Dojo

Version 6.10
第 2 版

株式会社テンダ



本ドキュメントに関する著作権は、株式会社テンドラへ独占的に帰属します。
株式会社テンドラが事前に承諾している場合を除き、形態および手段を問わず本ドキュメントまたはその一部を複製することは禁じられています。本ドキュメントの作成にあたっては細心の注意を払っていますが、本ドキュメントの記述に誤りや欠落があっても株式会社テンドラはいかなる責任も負いません。本ドキュメントおよびその記述内容は予告なしに変更されることがありますのであらかじめご了承ください。
本ドキュメントに記載されている各社の社名、製品名およびサービス名は、各社の商標または登録商標です。

目次



Dojo Version 6.10 の新機能及び改良機能	1
Dojo Version 6.10 に含むバグフィックス	2
Dojo Version 6.01 に含むバグフィックス	3
Dojo Version 6.00 の新機能及び改良機能	4
Dojo Version 6.00 に含むバグフィックス	5
Dojo Version 5.10 の新機能及び改良機能	6
Dojo Version 5.10 に含むバグフィックス	7
Dojo Version 5.06 に含むバグフィックス	8
Dojo Version 5.05 の新機能及び改良機能	9
Dojo Version 5.05 に含むバグフィックス	10
その他、Dojo Version 5.05 に関する変更点	11
Dojo Version 5.04 の新機能及び改良機能	12
Dojo Version 5.04 に含むバグフィックス	13
Dojo Version 5.03 の新機能及び改良機能	14
Dojo Version 5.03 に含むバグフィックス	15
Dojo Version 5.02 の新機能及び改良機能	16
Dojo Version 5.02 に含むバグフィックス	17
Dojo Version 5.01 に含むバグフィックス	18
Dojo Version 5.00 の新機能および改良機能	19
Dojo Version 5.00 に含むバグフィックス	20
真フローティング認証 Version 2.0.1.2 に含む	21
改良機能およびバグフィックス	21
真フローティング認証 Version 2.0.1.1 に含む	22
改良機能およびバグフィックス	22

Dojo Version 6.10 の新機能及び改良機能

1. HTML5 ジェネレートを追加しました。

HTML5 対応のブラウザで閲覧可能なコンテンツを作成できる HTML5 ジェネレートを追加しました。

Windows / Mac / iOS のブラウザで Dojo で作成したコンテンツを閲覧することができます。

-  HTML5 ジェネレートの対応するブラウザにつきましては、最新のガイダンスブックまたは弊社ホームページをご覧ください。
-  コンテンツ配信環境 ScoreBook のご相談は、弊社までご連絡ください。

Dojo Version 6.10 に含むバグフィックス

1. Hi-quality DHTML コンテンツを Internet Explorer 11 及び FireFox で再生した場合に、マウスアクションの「Left Click」が Down アクションと Up アクションの 2 操作として認識する事象を修正しました。
2. ボタンアクションに画像ファイルを設定した場合、Word ジェネレートするとボタン内の文字だけ縮小されない事象を修正しました。
※Word ジェネレートでは Dojo で計算されたフォントサイズを使用するため、Dojo 編集時と Word 出力時のフォントサイズは異なります。
3. ボタンアクションが Word ジェネレート時にオブジェクト化されない事象を修正しました。
4. コメント・タイトルボックス・ヒントボックス・スポットライトの表示文字の編集時に、アルファベット「o」を Shift キーを使用して大文字入力しようとする「オプション画面」が表示されてしまう事象を修正しました。
5. コメントの書式設定「横位置」を「均等割り付け」に変更すると、エラーが発生し Dojo がフリーズする事象を修正しました。
6. ボタンアクションに透過画像を挿入すると DHTML ジェネレート時に透過部分が黒くなる事象を修正しました。
7. Office 系ジェネレートで画像サイズの幅及び高さが背景サイズよりも大きい画像を挿入すると背景の画像が黒くなる事象を修正しました。
8. IE 8 ・ IE9 で DHTML ジェネレート成果物のアクションボックスのサイズが大きくなる事象を修正しました。

Dojo Version 6.01 に含むバグフィックス

1. PowerPoint インポート設定画面において、高 DPI 設定時に画面表示が崩れる事象を修正しました。
2. マウスアクションの枠線の色を変更した際に、Hi-quality DHTML ジェネレートで反映されない事象を修正しました。
3. ヘルプメニュー「Dojo ユーザーサポートサイト」のリンク先を、製品紹介ページからサポートページに変更しました。

Dojo Version 6.00 の新機能及び改良機能

1. PowerPoint インポート機能を追加しました。

PowerPoint 資料(.pptx)を Dojo に取り込むことができるようになりました。

取り込み形式は「オブジェクトとして取り込む」と「画像として取り込む」が選択でき、「オブジェクトとして取り込む」場合は Dojo 内のコメント等で編集できるオブジェクトとして取り込みます。「画像として取り込む」場合はスライドを 1 枚の画像に変換して取り込みます。

※PowerPoint 資料内のアニメーション・音声・動画は取り込むことはできません。

2. コメント・タイトルボックス・ヒントボックスの背景にイメージファイルを設定できるようになりました。

3. コメントの表示・非表示機能を追加しました。

Hi-quality DHTML/Hi-quality Flash で、ジェネレート時に書く再生方式の「表示・非表示」を選択できるようになりました。

4. エフェクトオブジェクト「スポットライト」を追加しました。

周囲を暗くすることで、注視させたい範囲を強調する「スポットライト」を使用できるようになりました。

※Hi-quality DHTML にのみ対応しています。

5. エフェクトオブジェクト「ズーム&パン」を追加しました。

画面内のズームとパン（カメラ移動）を使用できるようになりました。

※Hi-quality DHTML にのみ対応しています。

6. オブジェクトの「前後表示の操作」を追加しました。

各オブジェクト毎に「前面へ移動/背面へ移動/最前面へ移動/最背面へ移動」の操作ができるようになりました。

Dojo Version 6.00 に含むバグフィックス

1. Dojo5.06 で何もキャプチャせずにキャプチャを終了したプロジェクトに、ステップの分岐を作成し、分岐先のステップをクリックした時にエラーが発生していた事象を修正しました。
2. Dojo5.10 でマニュアルエディターのステップ採番方式が ブランチをまたいで連番となる事象を修正しました。
3. Linux 環境のファイルサーバーに置かれたプロジェクトファイルを開いて、一括ジェネレートを行うと正しく実行されない事象を修正しました。
4. 開いたレッスンを全て閉じる操作をした後にオプション画面およびライセンス画面を開くと、エラーが発生する事象を修正しました。
5. Office2007 がインストールされている環境で、Dojo4.11 以前に作成されたプロジェクトの、Word ジェネレート時に、設定に因らず「影ぼかしを設定しているため、コメントを画像で表示します」と出る事象を修正しました。
6. コメントサイズの置換で、検索条件が該当しているステップにコメントがあるにもかかわらず検索機能が働かない事象を修正しました。
7. 旧 DHTML 用のハイパーリンク設定ボタンを編集画面から削除しました。
8. Hi-quality Flash ジェネレート時に、ステップを[採点しない]に設定しても、アクション外をクリックすると「不正解です。」と表示される事象を修正しました。

Dojo Version 5.10 の新機能及び改良機能

1. SCORM2004 ジェネレート機能を追加しました。

SCORM2004 ジェネレートをご利用になる場合は、SCORM ジェネレーートの「条件設定 - SCORM 出力項目」から「2004 標準」を選択してご利用ください。

Dojo Version 5.10 に含むバグフィックス

1. ローカルに配置した Hi-quality DHTML において、動画・音声 IE11 で再生されない事象を修正しました。
2. 多言語音声合成において、音声合成設定の設定値が作成した音声ファイルに反映されない事象を修正しました。
3. カスタマイズ Excel のレイアウト設定において、ステップ説明文のフォントをデフォルトから変更しても、内容が反映されない事象を修正しました。
4. マニュアルビルドで特定のテンプレートを使用すると、「未知のエラー」が発生する事象を修正しました。
5. 「マウス操作時のステップ説明文の表示」を「オブジェクト名を使う」に設定しても画像でキャプチャーされる事象を修正しました。

Dojo Version 5.06 に含むバグフィックス

1. ステップの挿入にて「新規キャプチャー」を選択後、キャプチャー対象となる操作を行わずキャプチャーを終了した場合に、挿入元のレッスンが格納されているプロジェクトフォルダが削除され、レッスンは復旧不可となる事象を修正しました。

※重要※

本アップデートは重要な更新です。

Dojo5.05 をご利用のユーザー様は、5.06 へのバージョンアップを行ってください。

Dojo Version 5.05 の新機能及び改良機能

1. 動作環境として Windows8 環境に対応しました。

※一部の機能はサポートしていません。

2. マウス画像をキャプチャする機能を追加しました。

今まではムービーキャプチャー時に Dojo が持っているマウス画像データを使用していましたが、「キャプチャ時のマウス画像」と「ユーザーが指定したマウス画像」を選択できるようになりました。

3. 説明用音声・設問用音声の削除をワンクリックでできるように改良しました。

4. 標準でキャプチャー中止方法「Ctrl+Shift+Z」がオンになるように改良しました。

5. AVI ジェネレート時、標準で圧縮ツールを使用するように改良しました。

6. 空ステップの挿入時に標準ステップを選択した場合、挿入したブランチ名を自動で挿入するように改良しました。

7. キャプチャー中に「Shift+Ctrl+Z」を入力したときに、キーアクションとして処理されないように改良しました。

Dojo Version 5.05 に含むバグフィックス

1. ステップに挿入した動画の再生時に音声のみ流れて、動画が再生しない事象を修正しました。
2. コメントの文言を編集後、ステップ名を変更すると、編集したコメントが元に戻る事象を修正しました。
3. SmartPhone ジェネレート設定画面から、不要な「完了条件の選択」ボタンを削除しました。
4. SCORM ジェネレートしたコンテンツが LMS 上で受講完了とならない事象を修正しました。
5. 自動バックアップの動作により、最後までキャプチャできない事象を改善しました。
6. 特定の操作時に一部キャプチャが抜ける事象を修正しました。
7. ムービーキャプチャーの自動モードでキャプチャしたステップの前後に、不要なステップが挿入される事象を修正しました。
8. アクティブウィンドウでキャプチャをした場合、最後のステップだけフルスクリーンでキャプチャされる事象を修正しました。
9. 多言語音声合成の音声小さい事象を修正しました。
10. ステップの切り替え時にメモリ使用量の上昇が起こる事象を改善しました。

その他、Dojo Version 5.05 に関する変更点

1. 旧 DHTML、旧 Flash、旧 SCORM、OpenOffice ジェネレーターのサポートを終了しました。
2. Windows8 以上では、PDF ジェネレーターが使用できません。
 - ※ Windows8 以上で PDF を作成する場合は、一度 Word ジェネレーターで作成した後、Word から PDF に変換してください。
 - ※ Windows Vista / 7 環境では引き続き、PDF ジェネレーターが使用できます。
3. Windows XP のサポートを終了しました。
4. Microsoft Office 2003 のサポートを終了しました。

Dojo Version 5.04 の新機能及び改良機能

1. Windows Office2013 対応

Dojo Version 5.04 では Office2013 に対応しました。
Office2013 がインストールされている環境で、Word, Excel, PowerPoint ジェネレー
ト、及びマニュアルビルドを行う事が出来ます。

2. スマートフォン対応

スマートフォンジェネレーットの成果物をスマートフォンアプリ「Dojo Lesson
Manager」で再生する場合に、動画と音声再生できない問題について改善しました。

- ※ Dojo5.04 でジェネレートした成果物は、旧バージョンの「Dojo Lesson Manager」
では再生できません。アプリの更新が必要です。
- ※ iOS では、動画、音声を再生中に停止、再開等の操作をすることで、音声は正しく再
生できない状態になる場合があります。
- ※ Android4.2 では、動画再生の際に画面をタップする必要があります。
- ※ 今回の対応は「Dojo Lesson Manager」で再生する場合のみの対応となります。同
じジェネレート成果物をスマートフォンのブラウザで再生する場合は、動画、音声
は正しく再生されません。

3. 旧バージョンのレッスンファイルを開く際のレッスンバージョンアップ時に、変換 前のレッスンファイルを自動バックアップする改善

Dojo Version 5.04 に含むバグフィックス

1. **タイムラインの操作で未知のエラーが発生し、強制終了となる点を改善**
調整時間を 0 以下にした際に発生していたエラーを改善しました。
2. **ステップ挿入にて新規キャプチャを選択した場合に、レッスン名やプロジェクト名を引き継ぐ様に改善**
3. **ジェネレート設定画面のレイアウトのずれを調整**
4. **Dojo 編集集中にライセンス認証画面が頻繁に表示される事象を改善**
5. **一括ジェネレート時に SCORM(旧)の設定項目が空欄となる事象を改善**
6. **デザインテンプレートの[書式設定]と[配置]ボタンの遷移先を修正**
7. **画像ファイルがドラッグ&ドロップで挿入出来なくなる事象を改善**
8. **FL 認証の Dojo にて作業中に、一定間隔で Dojo がフリーズする事象を改善**
9. **Word/Excel ジェネレート時に画像の一部が欠落する事象を改善**
10. **FLServer のライセンスファイルが空になる事象を改善**
真 FLServer と Dojo を同じ端末に入れている場合、Dojo をアンインストールすると真 FL の設定情報が削除される問題を改善しました。
11. **過去の Version にてコメントやタイトルボックスの編集を行ったファイルをバージョンアップした Dojo で開いた際に正しく表示されない事象を改善**
12. **Dojo アップデート後に、[ヘルプ]内の自動音声合成のバージョン表記も併せて上がってしまう事象を改善**
13. **Hi-quality DHTML でマウスの軌跡がアクション位置をオーバーする事象を改善**

Dojo Version 5.03 の新機能及び改良機能

1. イメージ編集画面にて拡大縮小機能

イメージ編集モード時における拡大縮小機能を再度追加しました。

Dojo Version 5.03 に含むバグフィックス

1. フローチャートの概要ウィンドウの「概要」文字が見えにくい問題を改善致しました
2. コメント編集時に OS でサポートされていないフォントが設定された場合においては変更前のフォントを適用するように改善致しました
3. AVI 再生時の調整時間が反映されていない現象を解消致しました
4. キャプチャー条件の「オブジェクト名を使う」にチェックを入れた場合、次回以降もチェックが反映されているように対応致しました
5. プログレスバーの進捗と表記される「%」の進捗具合の見栄えの改善を行いました
6. Hi-DHTML ジェネレート時のマウス移動スピードの計算の一部不具合を対応しました

Dojo Version 5.02 の新機能及び改良機能

1. Hi-qualityDHTML のマウス軌跡のオンオフ指定機能の追加

Hi-qualityDHTML にてマウス軌跡のオンオフが設定できるように対応しました。

2. コメント文言編集時の日本語入力モードの改善

コメントに日本語を入力する際、Windows の外部ウィンドウで入力していた事象について、コメント内で記述できるように機能を改善しました。

Dojo Version 5.02 に含むバグフィックス

1. キャプチャー中に、一時停止を行った後キャプチャーを再開すると、フィルター機能が OFF になる
2. [オプション]→[場所] の設定にて MS Word 及び MS PowerPoint のテンプレートの選択が制限されている
3. [オプション]→[デザイン設定] にてフレームを新規作成する際、レイアウトのサムネイルの並び順が異なる
4. ドラッグ&ドロップ操作をキャプチャーした際に、マウスアクションがクリックとなる
5. アプリケーションウィンドウのみでムービーキャプチャーを行った際にアクティブウィンドウでキャプチャーされる
6. キャプチャー時のテキストアクションの横幅が、旧バージョンを比べ大きくなる
7. イメージ編集画面にドラッグ&ドロップで画像を挿入しようとした際に、挿入不可な操作に対しマウスアイコンが「×」になっていない
8. 背景サイズの変更を行った時のプログレスバーの進み方
9. マニュアルエディタにて、コメント内にカーソルが残っている状態で別ステップに遷移した際に、カーソルが残っていたコメントが表示されている
10. サムネイル画面にて、ステップを削除してから Shift で複数ステップを選択すると、エラーがでる
11. Hi-quality Flash に挿入した動画の縦横比率が合っていない
12. ステップウィンドウで Ctrl+A, Ctrl+X を行った際の処理

Dojo Version 5.01 に含むバグフィックス

1. 旧バージョンで作成されたマニュアルエディター上のコメントに改行の存在するレッスンを開いた際に、コメント内の改行がなくなる
2. 旧バージョンで作成されたレッスンを開いた際に改行が含まれるコメントが正常に表示されない

Dojo Version 5.00 の新機能および改良機能

- 1. ユーザーインターフェースの全面リニューアル**

大きなアイコンを使用したリボン UI の採用、従来に比べ、直感的な操作・編集を実現しました。
- 2. キャプチャー開始からジェネレートまでのクリック数を削減**

各画面でのクリック数を削減し、「使い勝手」を大幅改善、平均 1～2 クリックとさらに簡単にマニュアル作成できます。
- 3. ステップ表示方法の操作性の向上**

ステップをドラッグ & ドロップで順番を入れ替えたり、サムネイル画像へ切り換えることができます。これにより、直感的な編集が可能となり、作業時間を軽減できます。
- 4. Word ファイルのオブジェクト化**

Word へ出力したファイル上でコメント吹き出しが編集可能となり、汎用的なマニュアル作成ツールとしてご運用いただけます。

※「Word ジェネレート」および「マニュアルエディター」で作成した Word ファイルもオブジェクト化に対応
- 5. ドラッグによる画像の挿入**

キャプチャー後の編集画面上に画像をドラッグすると画像の差し替えが可能に。図面や補足資料で必要な画像が挿入可能となり活用シーンが拡大します。
- 6. Hi-quality デザインテンプレート到新フレームを追加**

従来に比べ、キャプチャー画像が大きく表示されるようにシンプルなフレームを搭載。画像が小さくなることでテキストが潰れてしまっていた事象を改善し、より見やすく美しいコンテンツを作成できます。

※Hi-quality DHTML ジェネレートに対応しています
- 7. ipad mini に対応した解像度を追加**

SmartPhone ジェネレート時のテンプレートに ipad mini の解像度 (XGA1024×768) を追加しました。ipad をはじめとした現行のタブレット端末へ汎用的に対応しました。
- 8. Dojo Quick 版の提供開始**

インストール不要なタイプの Dojo が完成しました。インストール制限により利用できなかった端末などで気軽に Dojo を利用することができます。

※Dojo Quick 版の提供につきましては、2013 年 7 月 26 日リリースいたしました。
- 9. テストレポートに PDF 出力形式を追加**

オペレーションエクササイズ終了後のレポートを PDF 化して生成し、Mail 送信することができます。

Dojo Version 5.00 に含むバグフィックス

1. コメントの吹き出し先の座標により、正常にジェネレート完了できてない場合がある
2. タイムライン上で調整時間をドラッグ後、別の画面へ切り替え、再度タイムラインを表示すると項目が消える場合がある
3. マニュアルエディターのヘッダー/フッターで図形にテキストを入力すると例外エラーが発生
4. キャプション名に「'」が含まれると、Hi-quality DHTML でステップ説明文が表示されない
5. 定型文に < と > を入力しても反映されない
6. 文章の置換で < > に変換すると < > で表示されてしまう
7. [マルチユーザーの使用]を選択すると、認証方式設定でネットワークの真・フローティング (USB キーなし) で固定されてしまう
8. 既存レッスンより大きい解像度のレッスンを挿入すると、画像が切れて表示されてしまう
9. アプリケーションウィンドウのみでムービーキャプチャーするとアクティブウィンドウとなる
10. Windows7 端末でキャプチャーすると、キャプチャーできない場合がある
11. キャプチャー時に操作した手順の一部がキャプチャーできていない場合がある

真フローティング認証 Version 2.0.1.2 に含む

改良機能およびバグフィックス

1. 真フローティング認証サーバーのログを拡張しました。

ログ情報を拡張して、Dojo のバージョンとユーザー情報を出力できるようにしました。

真フローティング認証 Version 2.0.1.1 に含む

改良機能およびバグフィックス

1. FLServer をダブルクリック後のモニター画面が起動時のパフォーマンスを改善
2. 設定画面の[IPAddress]に値を入力するとエラーが発生する